

## OpenRTM-aist - チケット

| #    | 進捗率 | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名  | 作成者        | 担当者        | 更新日              | カテゴリ | 対象バージョン    | 期日         |
|------|-----|-------|-------|-----|---|------------|------------|------------------|------|------------|------------|
| 3266 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | OpenRTM Windowsインストーラへのライセンスキーによる認証機能                         | n-ando     | n-ando     | 2015/07/23 09:00 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3267 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | OpenRTM Linuxインストーラへのライセンスキーによる認証機能                           | n-ando     | n-ando     | 2015/07/23 09:00 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3268 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | rtcd起動時の認証機能  | n-ando     | n-ando     | 2015/07/23 09:01 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3275 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | ブロードキャストによりマネージャの存在の周知と相互把握                                   | n-ando     | n-ando     | 2015/07/23 09:03 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3344 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | ログメッセージをカラーにする  | n-ando     | n-ando     | 2017/11/30 17:43 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3711 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | ECにCPU affinityを設定する機能を追加する。                                  | n-ando     | n-ando     | 2016/11/17 17:28 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4402 | 0   | 機能    | 新規    | 通常  | coilにNICのアドレスが変更されたことを通知するクラスを作成                              | n-ando     | n-ando     | 2017/12/29 15:43 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4028 | 0   | 機能    | 解決    | 通常  | モジュールロード時のエラーを取得できるようにする。                                     | n-ando     | n-ando     | 2017/09/08 14:22 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4191 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | SliderComp.py 実行時にエラー状態になる                                    | takahashi  | takahashi  | 2017/09/09 00:40 |      | RELENG_1_2 | 2017/09/15 |
| 4202 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する                            | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/09/15 15:21 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4220 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | RTC Builderを用いて自作IDLに定義したサービスポートを持つRTCのコードを生成した際の不具合          | takahashi  | takahashi  | 2017/10/12 14:19 |      | RELENG_1_2 | 2017/10/20 |
| 4222 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する                          | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/10/12 18:00 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4352 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | rtcprof_python.batがPythonファイルの関連付け設定に関わらず起動できるように対応する         | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/10/30 18:34 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4385 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | rpmパッケージのリリース番号表記をC++に合わせて変更する                                | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/12/05 18:54 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4569 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える                    | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/15 06:13 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4571 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/07 10:25 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4617 | 100 | 整備    | 解決    | 通常  | make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない                            | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/09/21 02:04 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4627 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | rtm-namingの実行でネームサーバを再起動できるようにする                              | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/11/07 09:29 |      | RELENG_1_2 |            |
| 4706 | 100 | バグ    | 解決    | 通常  | C++ RTC Daemon起動時に読み込むrtc.conf内のOpenRTMバージョン番号を1.2.1へ更新する     | n.kawauchi | n.kawauchi | 2019/09/25 11:07 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3436 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Windows環境用の古いビルド設定を削除する                                       | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30 12:19 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3650 | 100 | バグ    | 終了    | 通常  | 実行周期を0に設定してもエラーコードを返さない問題                                     | n-miyamoto | n-ando     | 2017/08/30 12:18 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3652 | 100 | バグ    | 終了    | 通常  | 実行周期を変更してもonRateChangedコールバックが呼び出されない問題                       | n-miyamoto | miyamoto   | 2017/08/30 12:18 |      | RELENG_1_2 |            |
| 3658 | 100 | バグ    | 終了    | 通常  | ExecutionContextWorker::removeComponent関数で動作が停止する問題           | n-miyamoto | miyamoto   | 2017/08/30 12:17 |      | RELENG_1_2 |            |

| #    | 進捗率 | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名  | 作成者        | 担当者        | 更新日              | カテゴリ | 対象バージョン    | 期日 |
|------|-----|-------|-------|-----|---|------------|------------|------------------|------|------------|----|
| 3660 | 100 | 機能    | 終了    | 通常  | _REENTRANTが既に定義されている                                | n-ando     | n-ando     | 2016/10/13 16:16 |      | RELENG_1_2 |    |
| 3741 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Windows用インストーラmsiを生成する処理を外す                         | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/03/19 08:15 |      | RELENG_1_2 |    |
| 3742 | 100 | 整備    | 終了    | 通常  | Makefile.amで定義しているVisual Studio用プロジェクトファイル生成処理を整理する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30 12:15 |      | RELENG_1_2 |    |
| 4392 | 100 | バグ    | 終了    | 通常  | RingBufferのバッファフル時に待機する処理                           | n-miyamoto | n-miyamoto | 2018/09/13 09:21 |      | RELENG_1_2 |    |