

OpenRTM-aist - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
4402	0	機能	新規	通常	coilにNICのアドレスが変更されたことを通知するクラスを作成	n-ando	n-ando	2017/12/29 15:43		RELENG_1_2	
3344	0	機能	新規	通常	ログメッセージをカラーにする	n-ando	n-ando	2017/11/30 17:43		RELENG_1_2	
3711	0	機能	新規	通常	ECにCPU affinityを設定する機能を追加する。	n-ando	n-ando	2016/11/17 17:28		RELENG_1_2	
3275	0	機能	新規	通常	ブロードキャストによりマネージャの存在の周知と相互把握	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:03		RELENG_1_2	
3268	0	機能	新規	通常	rtcd起動時の認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:01		RELENG_1_2	
3267	0	機能	新規	通常	OpenRTM Linuxインストーラへのライセンスキーによる認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:00		RELENG_1_2	
3266	0	機能	新規	通常	OpenRTM Windowsインストーラへのライセンスキーによる認証機能	n-ando	n-ando	2015/07/23 09:00		RELENG_1_2	
4706	100	バグ	解決	通常	C++ RTC Daemon起動時に読み込むrtc.conf内のOpenRTMバージョン番号を1.2.1へ更新する	n.kawauchi	n.kawauchi	2019/09/25 11:07		RELENG_1_2	
4627	100	バグ	解決	通常	rtm-namingの実行でネームサーバを再起動できるようにする	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/11/07 09:29		RELENG_1_2	
4617	100	整備	解決	通常	make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/09/21 02:04		RELENG_1_2	
4569	100	整備	解決	通常	Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/15 06:13		RELENG_1_2	
4571	100	整備	解決	通常	Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/08/07 10:25		RELENG_1_2	
4385	100	整備	解決	通常	rpmパッケージのリリース番号表記をC++に合わせて変更する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/12/05 18:54		RELENG_1_2	
4352	100	バグ	解決	通常	rtcprof_python.batがPythonファイルの関連付け設定に関わらず起動できるように対応する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/30 18:34		RELENG_1_2	
4222	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/10/12 18:00		RELENG_1_2	
4220	100	バグ	解決	通常	RTC Builderを用いて自作IDLに定義したサービスポートを持つRTCのコードを生成した際の不具合	takahashi	takahashi	2017/10/12 14:19		RELENG_1_2	2017/10/20
4202	100	整備	解決	通常	Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/09/15 15:21		RELENG_1_2	
4191	100	バグ	解決	通常	SliderComp.py 実行時にエラー状態になる	takahashi	takahashi	2017/09/09 00:40		RELENG_1_2	2017/09/15
4028	0	機能	解決	通常	モジュールロード時のエラーを取得できるようにする。	n-ando	n-ando	2017/09/08 14:22		RELENG_1_2	
4392	100	バグ	終了	通常	RingBufferのバッファフル時に待機する処理	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/09/13 09:21		RELENG_1_2	
3436	100	整備	終了	通常	Windows環境用の古いビルド設定を削除する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/30 12:19		RELENG_1_2	
3650	100	バグ	終了	通常	実行周期を0に設定してもエラーコードを返さない問題	n-miyamoto	n-ando	2017/08/30 12:18		RELENG_1_2	
3652	100	バグ	終了	通常	実行周期を変更してもonRateChangedコールバックが呼び出されない問題	n-miyamoto	miyamoto	2017/08/30 12:18		RELENG_1_2	

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3658	100	バグ	終了	通常	ExecutionContextWorker::removeComponent関数で動作が停止する問題	n-miyamoto	miyamoto	2017/08/30 12:17		RELENG_1_2	
3742	100	整備	終了	通常	Makefile.amで定義しているVisual Studio用プロジェクトファイル生成処理を整理する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/30 12:15		RELENG_1_2	
3741	100	整備	終了	通常	Windows用インストーラmsiを生成する処理を外す	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/03/19 08:15		RELENG_1_2	
3660	100	機能	終了	通常	_REENTRANTが既に定義されている	n-ando	n-ando	2016/10/13 16:16		RELENG_1_2	