# OpenRTM-aist - チケット

| # | 進捗率 | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 作成者 | 担当者 | 更新日 | カテゴリ | 対象バージョン | 期日 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4569 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | Linux環境でのネームサービス開始・終了がRTSEのボタン操作でも動くように整える | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/15 06:13 | | RELENG_1_2 | |
| 4617 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | make distで生成するソースパッケージにドキュメントを含めない | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/09/21 02:04 | | RELENG_1_2 | |
| 3742 | 100 | 整備 | 終了 | 通常 | Makefile.amで定義しているVisual Studio用プロジェクトファイル生成処理を整理する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30 12:15 | | RELENG_1_2 | |
| 4385 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | rpmパッケージのリリース番号表記をC++に合わせて変更する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/12/05 18:54 | | RELENG_1_2 | |
| 3436 | 100 | 整備 | 終了 | 通常 | Windows環境用の古いビルド設定を削除する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/08/30 12:19 | | RELENG_1_2 | |
| 4571 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | Windows用OpenRTMConfig.cmakeへrtmCamera, rtmManipulator用変数を追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2018/08/07 10:25 | | RELENG_1_2 | |
| 3741 | 100 | 整備 | 終了 | 通常 | Windows用インストーラmsiを生成する処理を外す | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/03/19 08:15 | | RELENG_1_2 | |
| 4202 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | Windows用ソースパッケージにAnalyzerサンプルを追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/09/15 15:21 | | RELENG_1_2 | |
| 4222 | 100 | 整備 | 解決 | 通常 | Windows用ソースパッケージにThroughputサンプルを追加する | n.kawauchi | n.kawauchi | 2017/10/12 18:00 | | RELENG_1_2 | |