

OpenRTM-aist - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3592	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] DataPort.idlの実装を作成する	n-ando		2016/09/01 10:51		RELENG_2_0	
3680	100	機能	終了	通常	[FSM4RTC] FSM関連のリスナクラスを作成する。	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:17		RELENG_2_0	
3688	100	機能	終了	通常	[FSM4RTC] データポートのPortProfile/ConnectorProfileのプロパティ拡張作業	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:16		RELENG_2_0	
3655	100	整備	終了	通常	[FSM4RTC] Fsmのサンプルコンポーネントを作成する。	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:16		RELENG_2_0	
3653	100	機能	終了	通常	[FSM4RTC] HRTMのラッパーライブラリを作成する。	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:16		RELENG_2_0	
3681	100	機能	終了	通常	[FSM4RTC] FSMリスナをset/removeする関数等をRTOObjectに追加する。	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:15		RELENG_2_0	
3683	50	機能	終了	通常	[FSM4RTC] 静的FSMフレームワークの実装	n-ando	n-ando	2017/02/12 09:15		RELENG_2_0	
3692	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] テストの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:50		RELENG_2_0	
3691	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 多階層複合化対応実行コンテキストを使用したサンプルの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:49		RELENG_2_0	
3690	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 多階層複合化対応実行コンテキストの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:48		RELENG_2_0	
3689	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] データ入力ポートInPortのマルチタイプ入力・マルチバッファ化	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:48		RELENG_2_0	
3687	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] PortStatusの変更	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:47		RELENG_2_0	
3686	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 同期型DataPortを利用したサンプルの作成	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:46		RELENG_2_0	
3685	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 同期型DataPortの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:46		RELENG_2_0	
3684	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] 動的FSMフレームワークの実装	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:45		RELENG_2_0	
3682	0	機能	担当	通常	[FSM4RTC] ComponentObserver のテスト、サンプルプログラムを作成する	n-ando	n-ando	2016/10/27 11:43		RELENG_2_0	
3591	30	機能	新規	通常	[FSM4RTC] ComponentObserver.idlの実装を作成する。	n-ando	n-ando	2016/10/06 15:27		RELENG_2_0	
3593	30	機能	新規	通常	[FSM4RTC] ExtendedFsmService.idlの実装を作成する	n-ando	n-ando	2016/10/06 15:26		RELENG_2_0	
3590	0	機能	新規	通常	[FSM4RTC] FSM4RTCのIDLファイルを追加する	n-ando	n-ando	2016/09/01 10:50		RELENG_2_0	
4451	100	バグ	解決	通常	examples/Makefile.amへAnalyzerを追加する	n.kawauchi	n.kawauchi	2018/02/07 11:14		RELENG_2_0	
4208	100	サンプル	終了	低め	協調ロボットのFSM4RTCモデル作成	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/09/13 09:20		RELENG_2_0	
4463	80	バグ	担当	低め	omniINSPOAでのオブジェクト非アクティブ化	n-miyamoto	n-miyamoto	2018/02/27 16:21		RELENG_2_0	