

RTC Builder - チケット

#	進捗率	トラッカー	ステータス	優先度	題名	作成者	担当者	更新日	カテゴリ	対象バージョン	期日
3832	100	調査	終了	通常	OpenRTM-aist 1.2版がインストールされているLinux環境(64bit)でC++コンポーネントのcmake動作を確認する	n.kawauchi		2017/03/17 09:37		RELEASE_1_2_0	
3993	100	整備	終了	通常	C++のRTC作成用テンプレートを整備する	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
3992	100	整備	終了	通常	PythonのRTC作成用テンプレートを整備する	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4020	100	バグ	終了	通常	モジュールカテゴリの最後の文字が消える	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4132	100	整備	終了	通常	インストールされているOpenRTM-aistのバージョン番号取得処理を見直す	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4133	100	整備	終了	通常	cmake_minimum_requiredを3.0.2とする	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4134	100	整備	終了	通常	ドキュメント生成タブの「作成者・連絡先」情報がPROJECT_MAIN TAINERにセットされるようにする	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4135	100	整備	終了	通常	doxygen設定ファイルdoxyfile.inを整備する	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	
4153	100	整備	終了	通常	RTC生成時のrtc.confへ送信データのMAXサイズを定義する	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:24		RELEASE_1_2_0	
4154	100	整備	終了	通常	Raspbian環境でcpackによるdebパッケージ作成に対応させる	n.kawauchi	ga	2017/08/30 14:24		RELEASE_1_2_0	
3982	100	整備	終了	通常	PythonのRTC用idlcompile.batでのパスとIDL設定を変更する	n.kawauchi	ga	2017/03/17 09:38		RELEASE_1_2_0	
3980	100	整備	終了	通常	C++のRTC作成用テンプレートのWindows用インストーラ作成機能を整備する	n.kawauchi	ga	2017/03/17 09:38		RELEASE_1_2_0	
3977	100	バグ	終了	通常	IDLファイルのコンパイルが実行されずインクルードファイルのエラーが発生する問題	n.kawauchi	ga	2017/03/17 09:38		RELEASE_1_2_0	
3601	100	機能	終了	通常	C++のRTC作成用テンプレートにDEB/RPMパッケージ作成機能を追加する	n.kawauchi	ga	2017/03/17 09:38		RELEASE_1_2_0	
3965	100	整備	終了	通常	PythonのRTC用のidlcompile.batを生成している処理を修正する 2	n.kawauchi	ga	2017/03/17 09:38		RELEASE_1_2_0	
3890	100	整備	終了	通常	CMakeLists.txtのfind_package(OpenRTM)のHINTSを外す	n.kawauchi	ga	2017/03/16 16:05		RELEASE_1_2_0	
3833	100	整備	終了	通常	PythonのRTC用のidlcompile.batを生成している処理を修正する	n.kawauchi	ga	2017/03/16 16:04		RELEASE_1_2_0	
3898	100	機能	終了	通常	RTC Builderが生成するソースファイルの文字コードを「BOM付UTF-8」にする	n.kawauchi	ga	2017/02/15 08:47		RELEASE_1_2_0	
3834	100	整備	終了	通常	OpenRTPのrpmパッケージ作成動作を確認する	n.kawauchi	n.kawauchi	2017/08/30 14:25		RELEASE_1_2_0	