

# Voice Cell

# MIKS

MIKS(東京大学工学部3年生少人数ゼミ)

## 概要：

RTCサーバを通じた音声チャットを可能にする。音声入力コンポーネントでマイクの音をRTCデータにして、音声出力コンポーネントでそのRTCデータを元にスピーカーから音声出力を行う。サーバでクライアント同士を繋いで音声チャットを行う。

## 特徴：

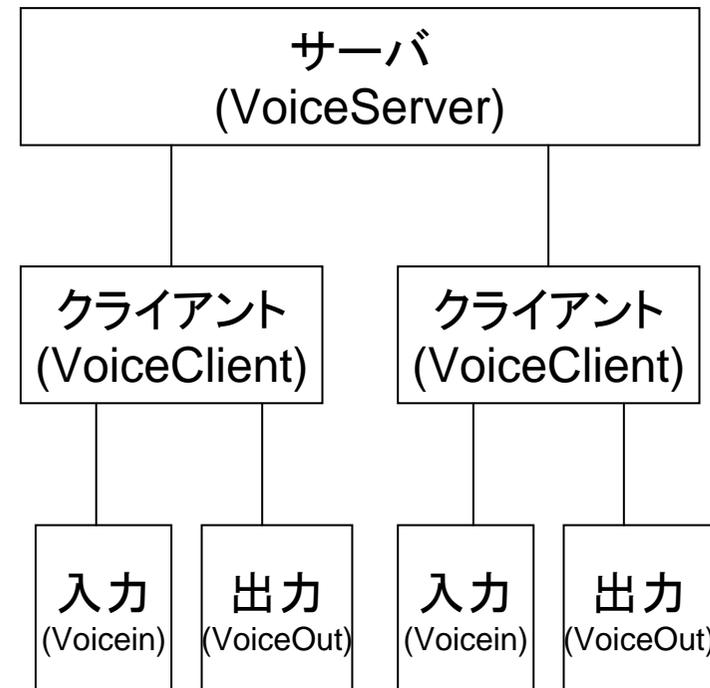
- ◆音声入力コンポーネント、音声出力コンポーネントを持ち、音声関係の汎用的で基礎的なコンポーネントである。
- ◆音声認識コンポーネントなど他のコンポーネントとの接続でさまざまな活用法ができる。

## インタフェース：

音声入力コンポーネント：マイクから音を拾う。  
RTCにデータとして渡す。  
音声出力コンポーネント：RTCから入力したデータからスピーカーで音を出す。

## ライセンス（公開条件）：

GPL



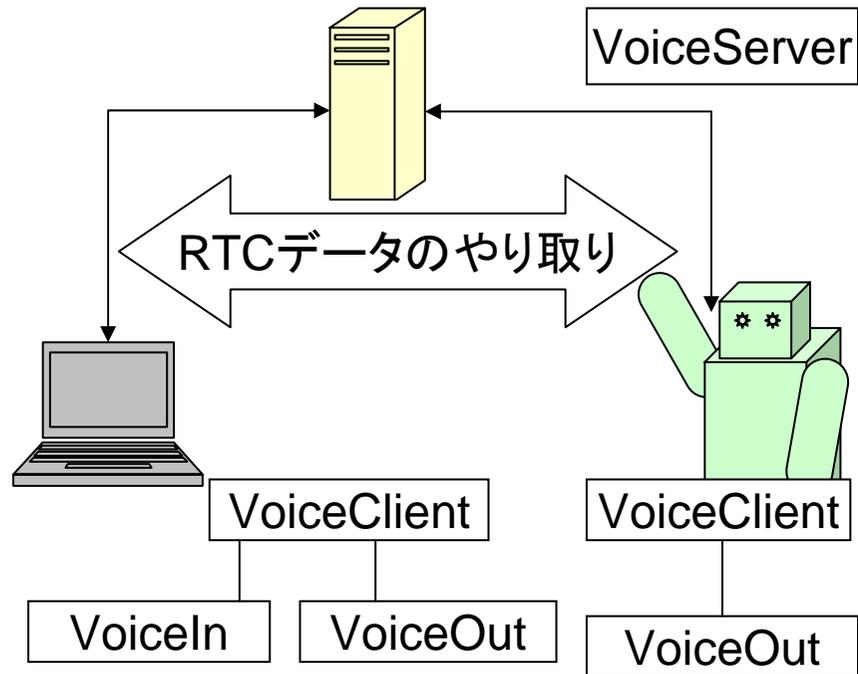
## 連絡先：

〒113-8656 東京都文京区本郷7-3-1  
東京大学工学部機械情報工学科・水内郁夫  
ikuo-seminar2007@jsk.t.u-tokyo.ac.jp

## URL：

<http://www.jsk.t.u-tokyo.ac.jp/~ikuo/VoiceCell/>

- 音声入力、音声出力を互いに繋ぎ音声チャットをおこなう。

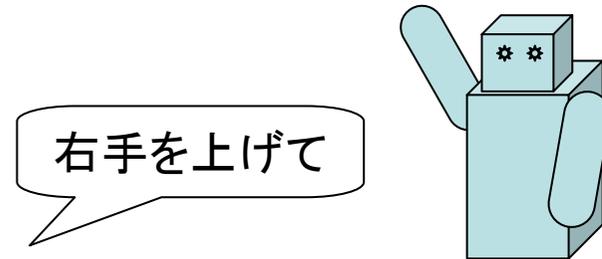


こんにちは

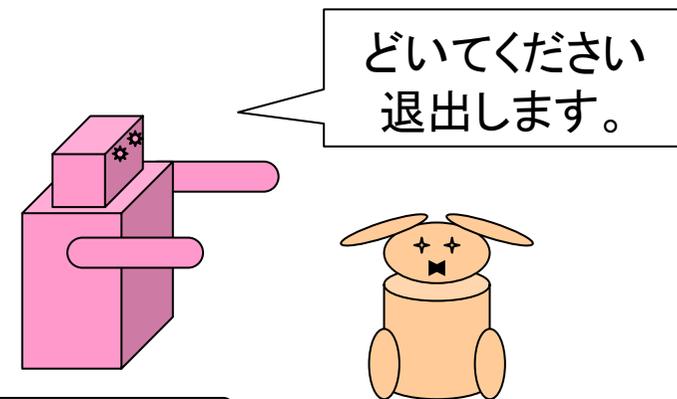
こんにちは

- 例えば、ロボットと組み合わせて、ロボット同士が会ったときに操縦者同士での会話によるリアルセカンドライフを実現。

- 音声入力コンポーネント、音声出力コンポーネントは基礎的で汎用性が高いコンポーネントです。単独でもさまざまな応用が可能。



- 音声入力コンポーネントを音声認識コンポーネントなどと組み合わせてロボットを声で操作できるようにしたり、ロボットがしゃべるようにしたりする場合の基礎になります。



環境 : cygwin1.5.25, VisualC++2005ExpressEdition