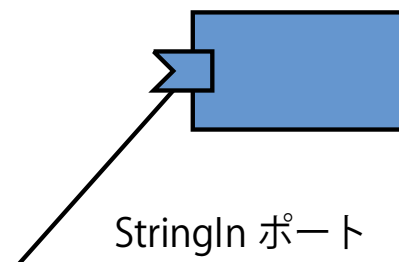


AquesTalk コンポーネント マニュアル

1. 概要

株式会社アクエスト製の音声合成ライブラリ「AquesTalk」を使用した音声合成コンポーネントです。表音文字列を入力ポートに送ることで発話します。



2. インストール

RT ミドルウェア 0.4.2+OmniORB 4.1.2 の環境で動作確認しております。VisualStudio2008 C++ Express Edition でソリューションファイルを開き、コンパイルしてください。

3. 使用方法

(ア)出力ポート

なし

(イ)入力ポート

ポート名	データ型	説明	詳細
StringIn	TimedString	表音文字列	詳しくはAquesTalkのマニュアルをごらんください。

(ウ)コンフィグレーション

コンフィグレーション名	説明	詳細
speed	発話速度	詳しくはAquesTalkのマニュアルをごらんください。

4. その他

AquesTalk は株式会社アクエストの製品です。Windows 版のみ試用，商用にかかわらず無料で使用することができます。デフォルトでは女声のみですが，拡張声種ライブラリを使用して異なる種類の音声で発話することも可能です。

テスト用コンポーネントとして，StringGenerator コンポーネントを同梱しています。アクティベートして，表示されたダイアログに文字列を入力してください。

5. 問い合わせ

作成者： 菅 佑樹 （早稲田大学 創造理工学部 総合機械工学科 助手）

東京都新宿区大久保 3-4-1 早稲田大学西早稲田キャンパス 59-325 教室

E-mail : ysuga@ysuga.net

著作権問い合わせ： ナレッジサービス株式会社

URL : <http://kserv.jp/>

E-mail : info@kserv.jp